

RINCIAN KERTAS KERJA SATKER T.A. 2021

KEMEN/LEMB (005) MAHKAMAH AGUNG
UNIT ORG (04) Ditjen Badan Peradilan Agama
UNIT KERJA (401107) PENGADILAN AGAMA BANJARNEGARA
ALOKASI Rp. 76,920,000

Halaman : 1

KODE	PROGRAM/ AKTIVITAS/ KRO/ RO/ KOMPONEN/ SUBKOMP/ DETIL	PERHITUNGAN TAHUN 2021			SD/ CP
		VOLUME	HARGA SATUAN	JUMLAH BIAYA	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
005.04.BF	Program Penegakan dan Pelayanan Hukum			76,920,000	
1053	Peningkatan Manajemen Peradilan Agama			76,920,000	
1053.QBA	Layanan Bantuan Hukum Perseorangan	750.0 Orang		76,920,000	
1053.QBA.001	Lokasi : KAB. BANJARNEGARA Perkara di Lingkungan Peradilan Agama yang diselesaikan melalui pembebasan biaya perkara	60.0 Orang		21,000,000	
051	Pembebasan Biaya Perkara			21,000,000	U
A	TANPA SUB KOMPONEN			21,000,000	
521219	Belanja Barang Non Operasional Lainnya (KPPN.164-Banjarnegara)			21,000,000	RM
	- Biaya Pembebasan Biaya Perkara	60.0 PKR	350,000	21,000,000	
1053.QBA.002	Perkara di Lingkungan Peradilan Agama yang diselesaikan melalui sidang di luar gedung	90.0 Orang		25,920,000	
051	Sidang Diluar Gedung Pengadilan			25,920,000	U
A	TANPA SUB KOMPONEN			25,920,000	
521219	Belanja Barang Non Operasional Lainnya (KPPN.164-Banjarnegara)			2,520,000	RM
	- Biaya Kebersihan	20.0 KEG	126,000	2,520,000	
524113	Belanja Perjalanan Dinas Dalam Kota (KPPN.164-Banjarnegara)			23,400,000	RM
	- Transportasi [6 org x 20 keg]	120.0 OK	55,000	6,600,000	
	- Uang Harian [6 ORG x 20 KEG]	120.0 OK	140,000	16,800,000	
1053.QBA.003	Layanan bantuan hukum di Lingkungan Peradilan Agama	600.0 Orang		30,000,000	
051	Pos Bantuan Hukum			30,000,000	U
A	TANPA SUB KOMPONEN			30,000,000	
521213	Belanja Honor Output Kegiatan (KPPN.164-Banjarnegara)			300,000	RM
	- Honorarium Pejabat Pengadaan Barang Jasa	1.0 OK	300,000	300,000	
522131	Belanja Jasa Konsultan (KPPN.164-Banjarnegara)			29,700,000	RM
	- Biaya Jasa Konsultan Hukum	600.0 JL	49,500	29,700,000	

Catatan : 1. U = Komponen Utama
2. P = Komponen Penunjang
3. * = Blokir

Banjarnegara, 7 Desember 2020

SUDIMAN, SH
NIP 197010071994031002